



**ASSOCIAÇÃO
DE FUTEBOL
DA MADEIRA**

**COMUNICADO OFICIAL
Nº 188
DATA: 07.03.2019**

**REGULAMENTOS
DA
TAÇA DA MADEIRA DE JUVENIS E INICIADOS FUTSAL (MASCULINO)
ÉPOCA 2018/2019**

Para conhecimento de todos os Clubes filiados e demais interessados, divulgamos os regulamentos da Taça da Madeira de Juvenis e Iniciados de Futsal (Masculino) – Época 2018/2019, **devidamente retificados, nomeadamente, nos pontos nº 2, alíneas 7.**

Pel'A Direção



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES B DE FUTSAL ÉPOCA 2018/2019

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1 - ORGANIZADOR E PROMOTOR

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela elaboração do calendário, organização e administração da **TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES B DE FUTSAL**, o qual obedece a regulamentação específica inserida neste regulamento.

2 - SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

1ª FASE:

1. Por sorteio, jogam todos contra todos por pontos a **1 (UMA)** volta. Apuram-se para a **Final Four** os quatro (4) primeiros classificados.

2ª FASE: FINAL FOUR:

2. Nas ½ Finais, o 1º classificado joga com o 3º classificado e o 2º classificado joga com o 4º classificado;
3. As meias finas serão num dia e o jogo de atribuição do 3º e 4º lugar e a Final noutra dia;
4. Os jogos a disputar pelos clubes na **1ª FASE**, na condição de visitados, são obrigatoriamente realizados no campo por eles indicados no início de cada época desportiva, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, sem prejuízo de, em circunstâncias especiais e de força maior, ser autorizado ou obrigado a jogar noutra campo ;
5. Os jogos a disputar pelos clubes na **FINAL FOUR**, serão no recinto designado pela Direção da AF Madeira;
6. No caso de haver de 2 (duas) equipas do mesmo clube apenas pode ser apurada para a **FINAL FOUR** da competição, a equipa melhor classificada;
7. Quando existir mais de uma equipa do mesmo clube, apenas poderão fazer transitar jogadores de uma para a outra equipa, **o máximo 2 (dois) jogadores, por jornada durante a 1ª Fase.**

3 – DURAÇÃO DOS JOGOS

1. Os jogos têm a duração de setenta (70) minutos, divididos em duas partes de trinta e cinco (35) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate;
2. Na **Final Four**, o tempo de jogo será têm a duração de quarenta (40) minutos **cronometrados**, divididos em **duas partes de vinte (20) minutos**. O intervalo não deve exceder o tempo máximo de dez (10) minutos. O controlo do tempo faz-se sob a responsabilidade de um cronometrista.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

4 – COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS E SUBSTITUIÇÃO DOS JOGADORES

1. Cada equipa terá a composição mínima de jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis de Jogo.
2. O banco de suplentes pode ser composto pelos seguintes elementos dos Clubes:
 - a) Sete jogadores suplentes ou até nove se dois jogadores constantes na ficha técnica forem, obrigatoriamente, do escalão inferior.

5 – CLASSIFICAÇÃO E FORMA DE DESEMPATE

1. Na **1ª FASE**, na classificação dos jogos disputados, adoptar-se-á a seguinte tabela:
 - VITÓRIA – 3 Pontos
 - EMPATE – 1 Ponto
 - DERROTA – 0 Pontos
2. Para estabelecimento da classificação geral dos clubes, que no final da **1ª FASE** da competição se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:
 - a) Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efectuados entre si;
 - b) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
 - c) Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
 - d) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados.
3. Na **FINAL FOUR**, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.

6 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
2. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

7 – BOLAS

1. Na **1ª FASE**, compete ao clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo.
2. Para a **2ª FASE**, as bolas serão fornecidas pela Associação de Futebol da Madeira.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

8 – POLICIAMENTO

1. A requisição e o pagamento do policiamento para os jogos, são da responsabilidade dos Clubes visitados, exceto na 2ª Fase.

9 – PRÉMIOS

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
 - a) O clube vencedor tem direito a um troféu oficial.

10 – OUTROS

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira, sendo que esta reger-se-á pelas normas que foram aplicadas nos campeonatos regionais do respetivo escalão.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES C DE FUTSAL ÉPOCA 2018/2019

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1 - ORGANIZADOR E PROMOTOR

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela elaboração do calendário, organização e administração da **TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES C DE FUTSAL**, o qual obedece a regulamentação específica inserida neste regulamento.

2 - SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

1ª FASE:

1. Por sorteio, jogam todos contra todos por pontos a **1 (UMA)** volta. Apuram-se para a **Final Four** os quatro (4) primeiros classificados.

2ª FASE: FINAL FOUR:

2. Nas ½ Finais, o 1º classificado joga com o 3º classificado e o 2º classificado joga com o 4º classificado;
3. As meias finais serão num dia e o jogo de atribuição do 3º e 4º lugar e a Final noutro dia;
4. Os jogos a disputar pelos clubes na **1ª FASE**, na condição de visitados, são obrigatoriamente realizados no campo por eles indicados no início de cada época desportiva, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, sem prejuízo de, em circunstâncias especiais e de força maior, ser autorizado ou obrigado a jogar noutro campo;
5. Os jogos a disputar pelos clubes na **FINAL FOUR**, serão no recinto designado pela Direção da AF Madeira;
6. No caso de haver de 2 (duas) equipas do mesmo clube apenas pode ser apurada para a **FINAL FOUR** da competição, a equipa melhor classificada;
7. Quando existir mais de uma equipa do mesmo clube, apenas poderão fazer transitar jogadores de uma para a outra equipa, **o máximo 2 (dois) jogadores por jornada durante a 1ª Fase.**

3 – DURAÇÃO DOS JOGOS

1. Os jogos têm a duração de sessenta (60) minutos, divididos em duas partes de trinta (30) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate;
2. Na **Final Four**, o tempo de jogo será têm a duração de quarenta (**40**) minutos **cronometrados**, divididos em **duas partes de vinte (20) minutos**. O intervalo não deve exceder o tempo máximo de dez (10) minutos. O controlo do tempo faz-se sob a responsabilidade de um cronometrista.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

4 – COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS E SUBSTITUIÇÃO DOS JOGADORES

1. Cada equipa terá a composição mínima de jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis de Jogo.
2. O banco de suplentes deve ser composto pelos seguintes elementos dos Clubes:
 - a) Sete jogadores suplentes ou até nove se dois jogadores constantes na ficha técnica forem, obrigatoriamente, do escalão inferior.

5 – CLASSIFICAÇÃO E FORMA DE DESEMPATE

1. Na **1ª FASE**, na classificação dos jogos disputados, adoptar-se-á a seguinte tabela:
 - VITÓRIA – 3 Pontos
 - EMPATE – 1 Ponto
 - DERROTA – 0 Pontos
2. Para estabelecimento da classificação geral dos clubes, que no final da **1ª FASE** da competição se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:
 - a) Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efectuados entre si;
 - b) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
 - c) Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
 - d) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados.
3. Na **FINAL FOUR**, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.

6 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
2. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

7 – BOLAS

1. Na **1ª FASE**, compete ao clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo.
2. Para a **2ª FASE**, as bolas serão fornecidas pela Associação de Futebol da Madeira.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

8 – POLICIAMENTO

1. A requisição e o pagamento do policiamento para os jogos, são da responsabilidade dos Clubes visitados, exceto na 2ª Fase.

9 – PRÉMIOS

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
 - a) O clube vencedor tem direito a um troféu oficial.

10 – OUTROS

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira, sendo que esta reger-se-á pelas normas que foram aplicadas nos campeonatos regionais do respetivo escalão.